



UNIVERSITATEA DE ȘTIINȚE AGRICOLE ȘI MEDICINĂ VETERINARĂ CLUJ-NAPOCA

Calea Mănăstur 3-5, 400372, Cluj-Napoca

Tel: 0264-596.384, Fax: 0264-593.792

www.usamvcluj.ro

Nr. _____ din _____

Formular USAMV 0501030101p.u.

FIȘA DISCIPLINEI

1. Date despre program

1.1. Instituția de învățământ superior	Universitatea de Științe Agricole și Medicina Veterinară din Cluj-Napoca
1.2. Facultatea	STA, Horticultura, Agricultură, Medicina veterinară, Zootehnie și Biotehnologii
1.3. Departamentul	DPPD
1.4. Domeniul de studii	Ingineria resurselor vegetale și animale, Medicină veterinară
1.5. Ciclul de studii ¹⁾	Post-Universitar Nivel I
1.6. Specializarea/ Programul de studii	Programul de studii psihopedagogice
1.7. Forma de învățământ	IF

2. Date despre disciplină

2.1. Denumirea disciplinei	Instruire Asistată de Calculator						
2.2. Titularul activităților de curs	Prof. dr. Ioana Roman						
2.3. Titularul activităților de seminar/ laborator/ proiect	Prof. dr. Ioana Roman						
2.4. Anul de studiu	II	2.5. Semestrul	5	2.6. Tipul de evaluare	C	2.7. Regimul disciplinei	Continut ² DC Obligativitate ³ DFac

3. Timpul total estimat (ore pe semestru al activităților didactice)

3.1. Număr de ore pe săptămână – forma cu frecvență	2	din care: 3.2. curs	1	3.3. seminar/ laborator/ proiect	1
3.4. Total ore din planul de învățământ	28	din care: 3.5. curs	14	3.6. seminar/laborator	14
Distribuția fondului de timp					ore
3.4.1. Studiul după manual, suport de curs, bibliografie și notițe					2
3.4.2. Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platformele electronice de specialitate					6
3.4.3. Pregătire seminarii/ laboratoare/ proiecte, teme, referate, portofolii și eseuri					4
3.4.4. Tutoriale					4
3.4.5. Examinări					2
3.4.6. Alte activități					4
3.7. Total ore studiu individual	22				
3.8. Total ore pe semestru	50				
3.9. Numărul de credite ⁴	2				

4. Precondiții

4.1. de curriculum	Psihologie, Pedagogie I, Pedagogie II, Didactica specializării
4.2. de competențe	Studentul trebuie să aibă cunoștințe referitoare la conceptele teoriilor și metodele de bază ale domeniului didactic, precum și utilizarea lor adecvată în comunicarea profesională.

5. Condiții

5.1. de desfășurare a cursului	Manual didactic: „Instruire asistată de calculator”, autor I. Roman, Ed. Academic Press, Cluj-Napoca, 2010. Note de curs: Fișe de lucru în format electronic editabil și Fișe de activitate printate, Filme cu rol didactic, Tutoriale.
--------------------------------	--



UNIVERSITATEA DE ȘTIINȚE AGRICOLE ȘI MEDICINĂ VETERINARĂ CLUJ-NAPOCA

Calea Mănăstur 3-5, 400372, Cluj-Napoca

Tel: 0264-596.384, Fax: 0264-593.792

www.usamvcluj.ro

	Prezentare curs – Instruire asistată de Calculator pptx: elaborat de Roman Ioana în calitate de titular al cursului Suport logistic: videoproiector, tablă interactivă și prezentări PowerPoint, Prezi, Padlet. Participarea la minimum 50% din cursuri este condiție pentru participarea la examen.
5.2. de desfășurare a seminarului/ laboratorului/ proiectului	Manuale didactice: Caiet de seminar, autori Roman A.R., Roman I., 2020, Instruire Asistată de calculator – Îndrumător de seminarii, Editura AcademicPres, ISBN 978-973-744-802 -6 Note de seminar: Fișe de lucru în format electronic editabil și Fise de activitate printate Locul de desfășurare: sala de seminar DPPD Participarea la 100% din lucrările de laborator/seminar este condiție pentru participarea la examen

6. Competențe specifice acumulate

Competențe profesionale	Identificarea terminologiei specifice disciplinei și descrierea strategiilor de predare în funcție de problemele abordate în Instruirii asistate de calculator. Proiectarea diferitelor tipuri de strategii didactice și implementarea lor în viitor, în cadrul orelor de Instruire asistată de calculator. Realizarea de activități cu rol didactic în mediul online.
Competențe transversale	Aplicarea tehnicilor de interrelaționare în cadrul unei echipe; amplificarea și cizelarea capacităților empatică de comunicare interpersonală și de asumare a unor atribuții specifice în desfășurarea activității de grup în vederea tratării / rezolvării de conflicte individuale / de grup, precum și gestionarea optimă a timpului. Utilizarea eficientă a diverselor căi și tehnici de învățare – formare, pentru achiziționarea informației din baze de date bibliografice și electronice, precum și evaluarea necesității și utilității motivațiilor extrinseci și intrinseci ale educației continue. Utilizarea noțiunilor teoretice în rezolvarea problemelor practice. Capacitatea de a lucra în echipă Utilizarea terminologiei de specialitate în diverse contexte Respectarea principiilor de etică profesională Autoevaluarea nevoii de formare profesională, de evoluție în /profesie, de dezvoltare a competențelor dobândite și de adaptare la cerințele unei societăți dinamice.

7. Obiectivele disciplinei

7.1. Obiectivul general al disciplinei	Disciplină facultativă (Dfac) care permite dezvoltarea cunoștințelor privind TIC la nivel de grup și transmiterea în mod eficient a mesajelor de specialitate. Identificarea posibilităților de utilizare a calculatorului și a Internetului în predarea, învățarea și evaluarea disciplinei specializării de bază; Formarea capacității de a utiliza corect conceptele specifice disciplinei IAC în funcție de particularitățile situațiilor de comunicare;
7.2. Obiectivele specifice	Să utilizeze calculatorul și tehnologiile multimedia, ca o modalitate de comunicare în diferite situații; Să înțeleagă cum textul și imaginile sunt folosite pentru informarea elevilor/studenților; Să înțeleagă că mijloacele multimedia pot influența limbajul nostru și că pot schimba condițiile de comunicare dintre oameni; Să se orienteze singuri în cantitatea imensă de informații oferită de către calculator (în special pe Internet) și să le dezvolte aptitudinea de a selecta și evalua diversele tipuri de informații; Să selecteze cele mai optime programe software pentru predarea / evaluarea diverselor tipuri de informații. formarea capacității de a identifica situațiile în care este indicată utilizarea informaticii și conceperea unor soluții adecvate, cu particularizări în elaborarea strategiilor curriculare;



	Pregătirea studenților pentru exploatarea NTIC în cadrul predării/învățării; Dezvoltarea competențelor de comunicare și cooperare în contexte interactive; Utilizarea mijloacelor TIC pentru a realiza, procesa și prezenta diferite tipuri de cercetări; Dezvoltarea unei culturi informatice.
--	--

8. Conținuturi

8.1.CURS Numar de ore –14 1. Definire conceptului de IAC. Noțiuni, concepte utilizate în IAC Obiectivele disciplinei. 2. Caracterizarea IAC. Potențialul pedagogic al IAC. Cerințe de aplicare. Inconveniente. 3. Nivele de asimilare a calculatorului în învățământ. Sarcini preluate de calculator 4. Condiții pentru difuziunea instruirii asistate de calculator în practica școlară. Modalități de utilizare a calculatorului în procesul de predare-învățare. Variante de intervenție a computerului în instruire. Comunicații mediate de calculator. 5. Programe de instruire asistată de calculator. Softul educațional. Trăsăturile generale ale softului educațional. Clasificarea softului educațional:Prezentarea interactivă de noi cunoștințe (Computer Based Learning); Exersarea asistată de calculator (Computer Assisted Training);Verificarea asistată de calculator (Computer Assisted Testing); Simularea. Materiale instrucționale interactive puse la dispoziția studentului prin IAC 6. Proiectarea instruirii asistate de calculator. Etapele procesului de proiectare a instruirii. Argumentele în favoarea nevoii de proiectare riguroasă a instruirii electronice. Necesitatea existenței unui program de instruire programat. Importanța introducerii calculatorului în școală. 7. Internet. Intranet. E-Learning. Conceperea unei baze de date. Conceperea de proiecte de lectii si teste docimologice (din domeniul specialitatii).	Metode de predare Prelegere Dezbateri Prelegere Prelegere combinata cu problematizare Conversatie euristica Prelegere si demonstratie Prelegere combinată cu explicație și modelare Prelegere și aplicație	Observații prelegere si modelare conversatie de tip dezbateri prelegere si brainstorming prelegere si problematizare conversație euristica și prelegere prelegere și joc didactic prelegere/ demonstrație
---	---	--

8.2.LUCRARI PRACTICE Numar de ore – 14 1. Introducere - misiunea educației în relație cu provocările lumii contemporane. Competențele specifice. 2. Instruire asistată de calculator, IAC. Generalități. Proiectarea instruirii prin intermediul IAC. Etapele procesului de proiectare a instruirii. 3. Tutorialele sau lecțiile interactive "on-line". Exerciții practice (drill). Simulările. Experimentele virtuale. Jocuri pentru instruire. 4. Utilizarea calculatorului în demersul didactic. Scurt istoric. Calculatorul și societatea. Implicarea elevilor în actul didactic prin intermediul calculatorului. Software educațional. Dezavantajele și avantajele utilizării calculatorului în învățământ. 5. Internetul. Definiție. Paginile web. Prezentarea programului internet explorer. Spațiul virtual. Generalități. Aspecte de bază ale experienței spațiului virtual. Copiii și spațiul virtual.	Conversatie euristica Explicatie. Joc didactic. Demonstratie Brainstorming Problematizare Exercitiu. Explicatie. Dezbateri	2 seminarii 2 seminarii 2 seminarii 2 seminarii
---	---	--



UNIVERSITATEA DE ȘTIINȚE AGRICOLE ȘI MEDICINĂ VETERINARĂ CLUJ-NAPOCA

Calea Mănăstur 3-5, 400372, Cluj-Napoca

Tel: 0264-596.384, Fax: 0264-593.792

www.usamvcluj.ro

6. Învățământul la distanță și instruirea prin internet. Instituționalizarea învățământului la distanță. Particularitățile învățământului la distanță. Învățământul prin internet. Modele, metode și instrumente de învățare prin internet. Modurile de livrare a lecțiilor. Avantajele învățământului online. Inconveniente și problemele mai complexe. Atitudinea studenților relativ la învățare în mediul on-line.	Modelare	2 seminarii
7. Utilizarea platformelor de învățământ electronic (e -learning) în învățământul la distanță în cadrul USAMV Cluj-Napoca. Concluzii	Explicatie. Exemplificare Aplicatie practica	2 seminarii 2 seminarii
Bibliografie Obligatorie: 1. Roman I., (2010), Instruire Asistata de Calculator, ed. AcademicPres, Cluj-Napoca 2. Anderson John R., Lynne M. Reder, and Herbert A. Simon., (2006) Situated learning and education. Educational Research 25(4):5-11 3. *** M.E.N. www.edu.ro 4. Papuc I., Fărăgău M., Roman I., 2019, Tehnici de predare moderne, 2019, Editura Școala Ardeleană, Cluj-Napoca, e-ISBN 978-797-472-0 5. Fărăgău M., Papuc I., Roman I., 2019, E-Learning și Blended Learning, 2019, Ediție revizuită, Editura Școala Ardeleană, Cluj-Napoca, e-ISBN 978-606-797-471-3		
Bibliografie Facultativa: 1. Roman I., Dârjan S., 2021, Învățământul centrat pe student la USAMV Cluj-Napoca, Ed. AcademicPres, ISBN 978-973-744-906-1. 2. Darjan Sorina, Roman Ioana, Vac Liana, 2017, Impactul Psihosocial al Studentilor cu Mediul Academic, Ed. AcademicPres, Cluj-Napoca, Romania, e-ISBN 978-973-744-625. 3. Ivan, Anamaria, Spațiul virtual- o abordare psihanalitică, prezentată la Conferința „Psihanaliză și societate”, revista Cultura, iunie 2008. 4. Vlada M., Informatică. Windows, Word, Excel, Internet, Editura Universității din București, București, 2001 5. *** Technology in Early Childhood Programs, National Association for the Education of Young Children.		

9. Coroborarea conținuturilor disciplinei cu așteptările reprezentanților comunităților epistemice, asociațiilor profesionale și angajatori reprezentativi din domeniul aferent programului

Cursul are un conținut similar cursurilor din alte universități europene și ține cont de nivelul de pregătire al studenților.

Cursul este important pentru dezvoltarea competențelor de lucru ca viitori specialiști în domeniul didactic.

10. Evaluare

Tip activitate	10.1. Criterii de evaluare	10.2. Metode de evaluare	10.3. Pondere din nota finală
10.4. Curs	Distingerea, din perspectiva finalităților formativ-educative și informative ale învățământului, a locului și rolului instruirii asistate de calculator în ansamblul metodelor de învățământ tradiționale și moderne; Precizarea modalității specifice prin care instruirea asistată de calculator poate fi utilizată în diferite contexte educaționale; Proiectarea de activități didactice utilizând ca mijloc de învățământ tehnologia multimedia; Să realizeze corect conexiunile intra- și inter-disciplinare necesare formării unei concepții științifice unitare în domeniul Instruirii asistate de calculator.	Verificare scrisă	70%
10.5. Seminar/Lab orator	Prezentarea de modele de valorificare practică a bazei teoretice achiziționate în diferite contexte educaționale; Conceperea în format electronic de: planificare calendaristică, proiectare a unei unități de învățare, proiecte de lecții, teste docimologice cu diferite tipuri de itemi.	Portofoliu	30%
10.6. Standard minim de performanță			
Cunoașterea a 50% din informația conținută în curs Cunoașterea a 50% din informația furnizată la seminar Prezenta 100% la lucrări practice/seminarii este obligatorie			



UNIVERSITATEA DE ȘTIINȚE AGRICOLE ȘI MEDICINĂ VETERINARĂ CLUJ-NAPOCA

Calea Mănăstur 3-5, 400372, Cluj-Napoca

Tel: 0264-596.384, Fax: 0264-593.792

www.usamvcluj.ro

Prezenta 50% la cursuri este condiție pentru intrarea în examen
Întocmirea portofoliului este condiție de promovabilitate.

- ¹ Ciclul de studii- se alege una din variantele- Licență/Master/Doctorat
- ² Regimul disciplinei (conținut)- pentru nivelul de licență se alege una din variantele- **DF** (disciplina fundamentală), **DD** (disciplina din domeniu), **DS** (disciplina de specialitate), **DC** (disciplina complementară).
- ³ Regimul disciplinei (obligativitate)- se alege una din variantele – **DI** (disciplina obligatorie) **DO** (disciplina opțională) **DFac** (disciplina facultativă).
- ⁴ Un credit este echivalent cu 25-30 de ore de studiu (activități didactice și studiu individual).

	Titular curs	Titular lucrari laborator/seminarii
Data completării	Prof dr. Roman Ioana	Prof. dr. Roman Ioana
06.09.2024		
	Coordonator disciplină Prof. dr. Roman Ioana	
		
Data avizării în departament	Director de departament	
27.09.2024	Prof. dr. Roman Ioana	
		